



# *Citta' Digitale 2.0*

*Luigi Dipace, Exprivia Lab*  
*Novembre 2011*

## Are Urban ..... cosa succede in città

Entro il 2030  
il 70% della  
popolazione  
mondiale vivrà  
in aree urbane

Trasformazioni  
economiche  
dovute a  
globalizzazione  
e integrazione

Internet  
la nuova  
infrastruttura  
urbana di  
connessione

Necessità di  
una gestione  
efficiente del  
consumo di  
energia e  
riduzione di  
CO<sub>2</sub>



Strategia e priorità per  
governi ed imprese

Combinare  
**competitività**  
con  
**sviluppo sostenibile**

## Citta' Digitale 2.0



Una città in grado di **catturare** e gestire in modo **integrato** tutte le **informazioni real-time** disponibili del territorio, elaborandole e ridistribuendole su **dispositivi Mobile** in modo **personalizzato, facile, in tempo reale**

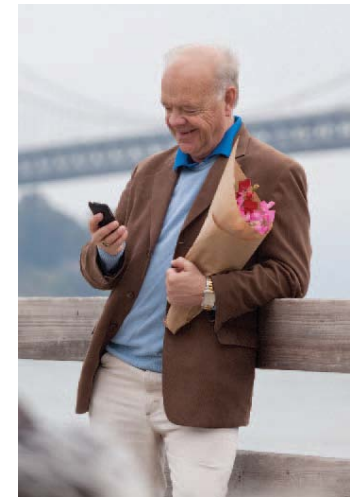
- Servizi Mobile personalizzati e partecipativi
  - ✓ Agli anziani in particolare
  - ✓ Ai cittadini
  - ✓ Ai turisti
  - ✓ Agli operatori pubblici e privati



## Città Digitale 2.0

### Caratteristiche

- ❏ **infrastrutture di reti wireless convergenti (indoor/outdoor)**
- ❏ **il principale "sensore" della "città intelligente": il cittadino**
- ❏ **un assistente "mobile" sempre attivo attraverso uno smartphone, capace di offrire**
- ❏ **servizi**
  - **geolocalizzati al cittadino, al turista, all'operatore pubblico e privato**
  - **orientati soprattutto agli anziani e ai disabili, per sanita', emergenze, supporto**





- ✓ **Infomobilità**
  - delle persone (gestione del traffico, trasporto pubblico)
  - delle merci (trasporto, logistica)
- ✓ **Inclusione** (anziani, disabili, informazioni facilmente accessibili, *around-me* socializzazione)
- ✓ **Turismo** (Mobile Assistant, integrazione percorsi tematici online)
- ✓ **Ambiente**
  - ✓ Sensori per inquinamento, razionalizzazione consumi
- ✓ **Salute**
  - ✓ SOS, geolocalizzazione servizi e persone, telemedicina

Citta' Pilota



ASL

- Servizi Sanitari Mobile
- Prenotazioni, pagamenti

Comune

- Servizi Mobile alla cittadinanza

Aziende Trasporti Pubblici

- Informazioni, pianificazione viaggio, biglietti

Utilities

- Gestione pratiche
- Risparmio energetico

Aeroporto e Porto

- Servizi Mobile ai turisti

Banche

- Micro pagamenti via Mobile

Coinvolgimento degli attori principali



# Bari Digitale 2.0

## Pagamento Bus e Park da Mobile



• Anziche' comprare un carnet di biglietti Bus o comprare ticket o grattini per parcheggio, si carica un **CONTO VIRTUALE COMUNE DI BARI**

- ✓ registrato su Portale Comune di Bari
- ✓ Associato ad un numero di telefono mobile
- ✓ Con App scaricabile da Store (per iPhone e Android) : **BariMobile**
- ✓ possibilmente usabile anche da SMS

# Mobile Payment: Pay4Any

## Mobile Remote Payment

Servizio per effettuare un pagamento a distanza tramite rete cellulare (UMTS, GPRS)

## Mobile Proximity Payment

Vicinanza fisica tra acquirente e prodotto/servizio acquistato (es. NFC)

Expri<sup>via</sup>: Proposizione Innovativa per il **pagamento con Device mobile**

Progetto si basa su:

- ✓ Consulenza Normativa esterna
- ✓ Banche pilota o P.A.
- ✓ Competenza tecnologica
- ✓ Competenza di processo

**Pay4Any**: uno strumento di micropagamenti mobili sia per chi paga che per chi riceve il pagamento.

